**getchar()与putchar()详解**

**一、getchar()**

1.功能：

从stdio流中读[字符](http://baike.baidu.com/view/263416.htm)，相当于getc(stdin），它从标准输入里读取下一个字符。返回类型为int型，返回值为用户输入的ASCⅡ码，出错返回-1。

1. 函数内容

int getchar(void)  
{  
 static char buf[BUFSIZ];  
 static char \* bb=buf;  
 static int n=0;  
 if(n==0)  
 {  
 n=read(0,buf,BUFSIZ);  
 bb=buf;  
 }  
 return(--n>=0)?(unsigned char)\*bb++:EOF;  
}

3.使用

(1) getchar 由宏实现：#define getchar() getc(stdin）。

(2) getchar有一个int型的返回值.当程序调用getchar时.程序就等着用户按键.用户输入的[字符](http://baike.baidu.com/view/263416.htm)被存放在键盘[缓冲区](http://baike.baidu.com/view/266782.htm)中.**直到用户按回车为止**（回车字符也放在缓冲区中）.

(3) 当用户键入回车之后，getchar才开始从stdio流中每次读入一个字符.

(4) getchar函数的返回值是用户输入的字符的ASCII码，如出错返回-1，且将用户输入的字符[回显](http://baike.baidu.com/view/2749682.htm)到屏幕.

(5) 如用户在按回车之前输入了不止一个字符，其他字符会保留在键盘缓存区中，等待后续getchar调用读取.也就是说，后续的getchar调用不会等待用户按键，而直接读取缓冲区中的字符，直到缓冲区中的字符读完为后，才等待用户按键.

**二、putchar()**

(1) 当c为一个被单引号（英文状态下）引起来的字符时，输出该字符（注：该字符也可为[转义字符](http://baike.baidu.com/view/73.htm)）；

(2) 当c为一个介于0~127（包括0及127）之间的十进制整型数时，它会被视为对应字符的[ASCII](http://baike.baidu.com/view/15482.htm)代码，输出该ASCII代码对应的字符；

(3) 当c为一个事先用char定义好的字符型变量时，输出该变量所指向的字符。

**三、举例**

